

Force et adresses

Golf sauvage :

Deux parcours sur ce golf pas si improviser que ça....

Un parcours pour jouer des coups courts avec 10 minis tapis spécial golf.

Le meilleur conseil que l'on puisse donner au putting : Ne vous prenez pas la tête, faites simple !

Sur les putts courts, sans pente, imaginez deux rails parallèles, l'un passant par la pointe de vos pieds, et l'autre allant de la balle au centre du trou, puis swinguez votre tête de club, bien en rythme, le long du rail balle-trou, en arrière, puis en avant, en maintenant la face de club square.

Un parcours pour jouer des Coup de départ ou Drive, Au départ d'un trou le joueur place ou non sa balle sur un tee et joue son coup, on dit qu'il a drivé. Les équipiers doivent atteindre le centre d'un cercle tracé par nos soins



Force et adresse :

Cet atelier est composé de plusieurs spots où les participants doivent soit faire preuve de puissance (tir à la corde, lancer de bûche...) soit prouver leur adresse (empilage de cubes, planter de clous, course d'équilibre...)

Cet atelier est composé de plusieurs « spots » sur lesquels les participants doivent faire preuve de force et de puissance (lancer de bûche, tir à la corde, ...) et prouver leur adresse (course d'équilibre, planter de clous, ...)



Jeu de boules

Une épreuve de pointage suivi d'une épreuve de tir suivant une règle bien défini à l'avance. Il vous faudra choisir la meilleure stratégie afin marquer le plus de points possible. Impossible de passer en Provence sans faire une partie de pétanque, même si l'on en modifie un peu les règles !!!

