

**Course d'Orientation + Radeau  
Domaine des Moures  
Juin 2009**

*Passion*  
AVENTURE

## **GENERALITES**

<b>DATE :</b>	Jun 2009
<b>NOMBRE :</b>	120 personnes
<b>LIEU :</b>	Domaine des Moures Villeneuve les Maguelone
<b>PRE ET POST ACHEMINEMENT :</b>	non inclus dans cette proposition
<b>ACTIVITES :</b>	Course d'Orientation et Radeau

## **PROGRAMME**

- 13h45 : arrivée du groupe sur Domaine des Moures
- 14h : début du challenge multi activités
- 17 h : fin des activités
- 17h15 : proclamation des résultats (hors trophée)
- 17h30 : départ du groupe. Fin des prestations de Passion Aventure

## **Domaine des Moures**



Ancienne Magnanerie, le Domaine des Moures est un véritable havre de paix. Site classé avec 1,5kms de bord d'étang, un panorama exceptionnel sur la mer, entouré de champs de blé à perte de vue. Sa situation géographique intéressante lui permet d'être à 10mn des plages et d'avoir la ville de Montpellier et l'Aéroport de Fréjorgues à 15mn.



## ACTIVITES

### Le jeu :

Le groupe est divisé en 15 équipes de 8 personnes.

Sur le parcours, sont disposées des balises d'orientation, points de passage obligatoire. Chaque équipe doit dans un temps limité, retrouver le plus grand nombre de balises. Le but du jeu étant de construire le radeau et d'effectuer, pour gagner l'épreuve, le meilleur chrono sur l'eau.

Sur chaque balise, se trouve :

- soit une question à laquelle il faut répondre,
- soit un atelier sportif, ludique ou culturel à réaliser dans un minimum de temps,
- Soit une épreuve à réaliser avec l'appareil photo (Ex : Une photo insolite. Un ou plusieurs monuments choisis par avance à trouver et à photographier. Une photo à réaliser partir des coordonnées d'un lieu, à trouver à l'aide de la carte et de la boussole...)

Les équipes doivent se déplacer à pied, entières, d'une balise à l'autre. Aucun ordre de réponse n'est imposé.

Le départ de chaque équipe est effectué à intervalles réguliers, la première balise leur étant imposé par l'organisation.

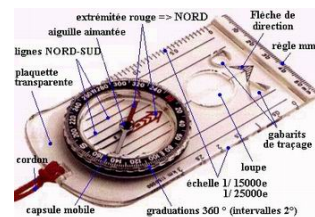


Les réponses et les appareils photos sont remis à l'équipe d'organisation à l'arrivée pour corrections. Les points ou pénalités obtenues sont convertis en jetons permettant d'acheter les éléments nécessaires à la construction du radeau. Pendant la construction du radeau, les équipes peuvent acquérir les jetons manquants en jouant au Casino-Quiz.

L'appareil photo permet aussi aux personnes des équipes de se photographier entre eux. Ces photos pourront être visionnées le soir au repas ou à l'hôtel. Un CD pourra être édité et remis aux participant.

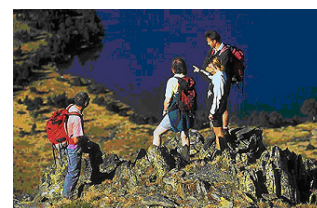
### Avant le départ, chaque équipe se voit attribuer :

- 1 Road-book avec la position de chaque balise à retrouver,
- 1 boussole
- 1 appareil photo numérique
- 1 sac à dos (bloc note, stylo, eau,...)
- Une grille de réponse aux questions
- 1 carton de pointage, témoin du passage aux balises



### Pour ce challenge, nous vous proposons les 5 ateliers suivants :

- Senteur et saveur
- Golf sauvage
- Tir au pistolet ou à l'arc
- Atelier pétanque
- Trapenum



**QUELQUES ATELIERS :**

Les ateliers que nous vous proposons sont ceux qui nous paraissent le mieux adaptés à votre groupe. Toutefois, si vous le désirez, nous pouvons vous en proposer d'autres.



**TIR A L'ARC OU AU PISTOLET**

Tir sur cible traditionnelle à 10 m et tir sur animaux en 3 D



**PETANQUE :**

Impossible de passer en Provence même si l'on en modifie un peu



sans faire une partie de pétanque, les règles !!!



Golf Sauvage



Trapnum

## Radeau et Casino-Quiz



Avec les jetons gagnés, vous pourrez acquérir plusieurs éléments nécessaires à la construction de votre radeau : deux canoës, des planches, des rondins de bois, des cordes, des outils, un plan de construction et du matériel spécifique.

Stratégie, échange d'information, esprit d'équipe et gestion des ressources et du temps sont des notions qui vous seront indispensables durant cette animation. Une activité ludique dont la mise en situation peut s'avérer être très ... originale.

**Le défi : parvenir à effectuer la totalité du parcours aquatique! Et ramener encore plus de jetons pour gagner la partie...**



## Casino - Quiz

Selon le principe d'un véritable Casino, les participants devront miser et parier autour d'une table de jeu:

Le joueur pose sur le tapis la mise de son choix et répond ensuite : A des questions de culture générale qui permettront aux meilleures équipes d'accumuler les jetons pour la suite du challenge.

