



Course d'Orientation à pieds en en canoë

Avril / Mai ou Juin 2009

Le Rouret



Le Rouret

Au cœur des somptueux paysages de l'Ardèche méridionale, dans un décor de ruelles fleuries et ombragées, le village du Rouret s'organise en petits hameaux répartis autour d'un magnifique espace aquatique. Équitation, canoë, baignade, VTT, escalade, pêche, spéléologie... Dans cet environnement enchanteur, les activités en pleine nature feront votre bonheur.

Le Rouret est situé au cœur d'un des endroits les plus touristiques de l'Ardèche. On est à deux pas du Pont d'Arc et des Gorges de l'Ardèche, du village médiéval de Balazuc, des grottes de la Madeleine et de la célèbre Grotte Chauvet, dernière découverte des merveilles rupestres préhistoriques. La végétation elle-même est partie prenante de l'architecture



Principe

Sur la route du vers à soie.

Le fil rouge de cette journée d'activités est la découverte du monde de la magnanerie. Le groupe est divisé en 12 équipes de 8 ou 9 personnes qui se rencontrent lors des ateliers et des épreuves que nous aurons installé sur le site et sur le parcours en canoë.

Elles devront, répondre à des questions ayant pour thème l'histoire du vers à soie et de la société Ardéchoise, résoudre des énigmes et réaliser des épreuves sportives simples.

GENERALITES

DATES :	Avril mai ou juin 2009
NOMBRE DE PARTICIPANTS :	100 personnes
ACTIVITES :	Jour 2 : Le matin CO à pied L'après-midi randonnée Canoë
LIEU :	Le Rouret Ardèche
PRE ET POST ACHEMINEMENT :	Par vos soins

ACTIVITE : COURSE D'ORIENTATION

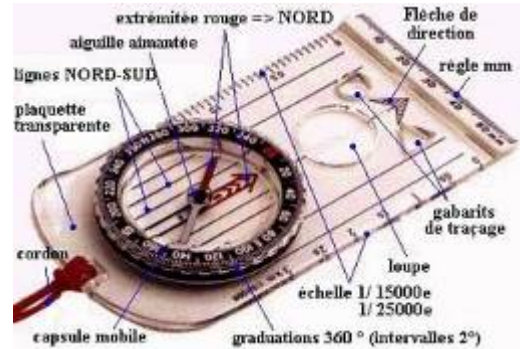
La course se déroule en deux temps, le matin à pied. Puis après le pique nique de midi les concurrents s'élancent pour un après-midi en canoë. Pour la course d'orientation, chaque équipe possède un plan du périmètre sur lequel nous avons disposé des balises. L'emplacement des balises est matérialisé sur votre carte par un rond rouge. Vous devrez les trouver grâce à la boussole et ... votre capacité à l'utiliser ! Le triangle rouge indique le point d'arrivée.

Lorsque vous arrivez sur une balise, vous devez poinçonner votre carton. Il sera le témoin de votre passage. De même, sur chacune des balises, vous trouverez une question qui vous permettra de capitaliser des points. La feuille de réponse à ces questions est dans votre sac à dos.

GENERALITES, REGLEMENT ET PENALITES

Le matin :

- Le départ est donné en même temps pour toutes les équipes mais chaque équipe doit se rendre en premier lieu sur la balise qui porte le même numéro que l'équipe (ex : équipe 1 se rend sur balise 1, équipe 12 sur balise 12, ...).
- L'arrivée de la course est matérialisée par le moment où vous rendez votre matériel et vos résultats.
- La course est contrôlée par le personnel d'encadrement qui a le pouvoir d'attribuer une pénalité, à tout moment, si bon lui semble (irrespect, attitude dangereuse, règle...)
- Chaque équipe doit se déplacer entière et s'entraider pour ce faire.
- La disparition fortuite ou volontaire d'une balise entraîne annulation et pénalité sur cette balise.



L'après-midi :

Durant la descente en canoë les participants trouveront aussi des balises.

VOTRE EQUIPEMENT AU DEPART

1 sac à dos par équipe contenant :

- 1 carte indiquant la position des balises
- 1 boussole
- 1 carte à poinçonner, témoin de vos passages aux balises
- 1 feuille de réponse aux questions
- 1 bouteille d'eau
- Pour l'après midi un canoë pour deux personnes

CLASSEMENT

A la fin de la course, le classement des équipes sera obtenu par la combinaison des paramètres suivants :

1. Nombre de balises trouvées.
2. Chronomètre.
3. Réponses aux questions



OPTION ATELIERS

Pour donner plus d'intérêt à votre course d'orientation, il est possible de remplacer certaines balises par des petits ateliers rapides. Ceux que nous vous proposons nous semble les mieux adaptés pour cette course d'orientation. Ils peuvent être changé après repérage.

- Pétanque
- Trappenum
- Maître des jeux
- Garçon de café
- Golf sauvage

