

FAUX SERVEURS

Deux faux serveurs se mêlent aux serveurs du restaurant.

« C'est un concept drôle et original dans lequel une brigade de serveurs et serveuses surprend les convives par leurs tics, leurs maladresses, leurs altercations et leurs revendications.

Les personnages de Faux Serveurs ressemblent à s'y méprendre à de vrais serveurs puisque leurs costumes seront identiques à ceux du personnel de service ce jour-là. Ils sont d'autant plus comiques et surprenants qu'on les croit vrais. Le public ne peut plus quitter des yeux ces "originaux" dont le comportement va "déraper" peu à peu, jusqu'au bouquet final.

Service canular, service hilarant face auquel les invités deviennent progressivement amusés, complices et parfois impliqués.

Vous l'aurez compris, ces serveurs qui détonnent par leur extravagance et leur drôlerie ne sont pas de vrais serveurs mais d'authentiques contrefaçons. Au fil des heures, ils deviennent de plus en plus théâtraux, créent des situations de plus en plus comiques... Tout leur est bon, scènes de ménage, maladresses, flirt coquin, tour de magie, rébellion contre le faux chef de rang, excès de zèle, etc...

La progression, le ton employé et l'interactivité sont mesurés et maîtrisés en fonction du type de public dans le respect des convives et de l'équipe de restauration. »



MATCH D'IMPROVISATION

Il s'agit d'un match (ou joutes) de bonimenteurs

Sur des thèmes ou sujets tirés au sort/

La scénographie et la dramaturgie sont inspirées des matches de catch.

Les compétiteurs (joueurs) devront s'affronter en bonimentant, plaidant, défendant) des sujets tirés au sort, en un temps donné.

Le match est avant tout une rencontre. Les joutes peuvent être tour à tour (l'un contre l'autre), ou ensemble (l'un avec l'autre) le public juge. Les joueurs seront encadrés par un coach, C'est le public (Groupes qui ne jouent pas) qui départagera les candidats en "votant" pour le joueur ou l'équipe de son choix. Les matchs se déroulent sous forme d'éliminatoires :

Equipe A contre Equipe B puis C contre D.

Ensuite les gagnants entre eux et les perdants entre eux.

Il est bien que l'équipe gagnante reçoive un prix

Les sujets : ils peuvent être :

-Une cause d'utilité publique ou sociétale, par exemple : l'égalité, le partage, la défense de l'environnement, la suppression de la peine de mort, les droits de l'homme, etc...

-Historiques ou sociaux, par exemple : souvenir de la mine, la vie à la campagne, la vie d'artiste, la fin du tabac, le monde de demain, pourquoi les télé réalités ?, etc..

-humoristiques ou épiques, par exemple: la mort des éléphants, les enfants au pouvoir, les don juan, etc...

- Ou des thèmes de votre choix, sur l'entreprise ou sur un thème abordé lors de la réunion du matin.

Le déroulé d'un match :

Tirage au sort du sujet, première joute en comparée (chacun son tour) ou mixte (ensemble)

Quatre équipes de 6 ou 7 joueurs, s'affrontent tout à tour en combat singulier (on peut imaginer aussi des duos contre duos soit parodie de catch à 4, avec relais...)

Tous les coups sont permis : usage de talent, d'émotion, de comique, d'éloquence, de mime, de bruitages, mais jamais en dessous de la ceinture / L'arbitre tranchera et pourra donner une pénalité ou éliminer un candidat qui usera de vulgarité ou de muflerie. La non-écoute du catcheur opposé en cas de joute mixte est également un cas de pénalité.

Les matchs d'improvisation se dérouleront dans un vrai théâtre avec son, lumière et régisseur.